



இலங்கை திறந்த பல்கலைக்கழகம்
கல்விப்பீடம்

263

கல்விமாணி (சிறப்பு) ஆரம்பக்கல்வி நிகழ்ச்சித்திட்டம் - 2022/2023

இறுதிப்பரீட்சை - 2022/2023

மட்டம் - 05

EPU5552- ஆரம்பக்கல்விக்கான கல்வித் தொழினுட்பம்

காலம்: மூன்று (03) மணித்தியாலங்கள்

திகதி:- 25.02.2024

நேரம்: மு.ப. 09.30 - பி.ப 12.30

பகுதி I இல் அனைத்து வினாக்களுக்கும் பகுதி II இல் ஏதேனும் மூன்று (03) வினாக்களுக்கும் விடை தருக.

பகுதி I

1. “கல்வி சார் தொழினுட்பம்” எனும் பதத்தினால் நீங்கள் கருதுவது யாது? உதாரணங்கள் மூலம் சுருக்கமாக விளக்குக.
2. மாணவர் மைய அணுகுமுறையில் ஆசிரியர் எதிர்கொள்ளும் ஐந்து (05) சவால்களை எழுதி அவற்றில் ஒன்றைப் (01) பற்றி சுருக்கமாக கலந்துரையாடுக.
3. “பிரச்சினை தீர்த்தல் முறையானது ஆசிரியர்கள் மற்றும் மாணவர்களுக்கு மிகவும் பயனுடையதாகும்.” மேற்கூறிய கூற்றை ஏற்றுக்கொள்கிறீரா? உங்கள் பதிலுக்கான நான்கு (04) காரணங்களை தருக.
4. குழுக் கற்பித்தல் முறையின் நன்மைகள் ஐந்தினைக் (05) குறிப்பிடுக.
5. போலர் செய்தலின் (Role – Play) அனுகூலங்கள் ஐந்தினைப் (05) பட்டியற்படுத்தி அவற்றுள் ஒன்றைச் சுருக்கமாக விபரிக்குக.
6. பாடத்திட்டத்திற்கான கற்பித்தல் துணைச் சாதனங்களை தெரிவு செய்யும் போது கருத்திற் கொள்ள வேண்டிய ஐந்து (05) காரணிகளைக் குறிப்பிடுக.
7. “மாணவர்கள் களப்பயணங்கள் மூலமாக உண்மையான கற்றல் அனுபவங்களை பெற்றுக் கொள்கின்றனர்”. மேற்கூறிய கூற்றை ஏற்றுக்கொள்கிறீரா? உமது பதிலுக்கான காரணங்கள் மூன்றினை (03) நியாயப்படுத்துக.
8. பல் - தரக் கற்பித்தல் குழுவின் தன்மையை பற்றிச் சுருக்கமாக விபரிக்குக.

(05 x 08 = 40 புள்ளிகள்)

பகுதி II

9. (i) “நேரடிக் கற்பித்தல் மற்றும் “மறைமுகக் கற்பித்தல் ஆகியவற்றுக்கிடையிலான வேறுபாட்டை விளக்குக.
(05 புள்ளிகள்)
- (ii) ஆரம்பப் பிரிவு வகுப்பறையில் மறைமுகக் கற்பித்தலின் போது ஆசிரியரால் பயன்படுத்தக்கூடிய மூன்று (03) உத்திகளை உதாரணங்கள் மூலம் கலந்துரையாடுக.
(07 புள்ளிகள்)

(iii) ஆரம்பப் பிரிவு வகுப்பறையில் மறைமுகக் கற்பித்தலின் முக்கியத்துவத்தை மூன்று (03) காரணங்களை மேற்கோள் காட்டி விபரிக்குக.

(08 புள்ளிகள்)

10. ஆரம்பப்பிரிவில் ஏதாவது வகுப்பறையில், ஏதாவதொரு பாடத்தை தெரிவு செய்து, கீழே பட்டியலிடப்பட்டுள்ள பின்வரும் கற்பித்தல் முறைகளில் ஒன்று (01) தொடர்பான வினாக்களை தெரிவு செய்க.

- கண்டறி முறை (Discovery Method)
- செயற்றிட்ட முறை (Project method)
- பிரச்சினை தீர்த்தல் முறை (Problem solving Method)

(i) தெரிவு செய்யப்பட்ட பாடத்திற்கான குறிப்பிட்ட கற்பித்தல் முறையை தேர்ந்தெடுத்தற்கான நியாயத்தினை வழங்குக.

(06 புள்ளிகள்)

(ii) மேற்குறிப்பிட்ட முறையை பயன்படுத்தும் போது அதிகூடிய நன்மைகளைப் பெற நீங்கள் கருத்திற் கொள்ள வேண்டிய மூன்று (03) அம்சங்களை பகுப்பாய்வு செய்க.

(06 புள்ளிகள்)

(iii) மேற்கூறியவற்றை செயற்படுத்துவதில் நீங்கள் எதிர்கொள்ளக்கூடிய மூன்று (03) சவால்களை குறிப்பிடுக. அவற்றை சமாளிப்பதற்குரிய நடவடிக்கைகளை பரிந்துரை செய்க.

(08 புள்ளிகள்)

11. ஆரம்பப் பிரிவு கற்றல் கற்பித்தல் செயற்பாட்டில் “விளையாட்டு மைதானத்தை” வினைத்திறனாக பயன்படுத்தலாம்.

(i) தரம் இரண்டு (02) கலைத்திட்டத்திலிருந்து இரண்டு (02) கணித எண்ணக்கருக்களை உருவாக்க விளையாட்டு மைதானத்தை எவ்வாறு பயன்படுத்தலாம் என்பதைப் பற்றி விளக்குக.

(10 புள்ளிகள்)

(ii) விளையாட்டு மைதானத்தை கற்றல் நிலையமாக பயன்படுத்துவதன் அனுகூலங்கள் பற்றிக் கலந்துரையாடுக.

(10 புள்ளிகள்)

12. (i) பின்வரும் அம்சங்களின் அடிப்படையில் ஆரம்ப பாடசாலை ஆசிரியரின் வகிப்பங்கு பற்றி கலந்துரையாடுக.

1. பாடத்தை திட்டமிடுதல் (07 புள்ளிகள்)
2. கற்றல் கற்பித்தல் துணைச்சாதனங்களை தெரிவு செய்தல் (07 புள்ளிகள்)
3. வகுப்பறை சூழலை ஒழுங்கமைத்தல் (06 புள்ளிகள்)

13. பின்வருவனவற்றுள் ஏதேனும் இரண்டிற்கு (02) சிறுகுறிப்பு எழுதுக.

(i) டெலின் அனுபவக்கூம்பு (Dales Cone of Experiences)

(ii) கணினி வழியான கற்றல் - கற்பித்தல் செயன்முறை

(iii) கற்றல் துணைச்சாதனங்களை பயன்படுத்துவதன் முக்கியத்துவம்

(iv) ஆரம்பப்பிரிவு வகுப்பறையில் இலத்திரனியல் ஊடகத்தை பயன்படுத்துவதன் முக்கியத்துவம்

(10x02=20 புள்ளிகள்)

-முழுப்பதிப்புரிமையுடையது-